

双麒麟天龙八部游戏中的伙伴系统让玩家真正的拥有 猛兽

半個月前，《天龍八部 3D》手遊公測，浩大的宣揚力度讓我不由自主的想進遊戲看看，當時開區太快，而且我也並不懂這個遊戲，所以盲目的挑選了 4 區，經過前期的摸索，漸漸了解了套路。一些 50 級以前該做的事情，卻都忘記了做，落下了等級和戰鬥力。所以我毅然決然的挑選了新區 進區之後打怪，副本，張狂升級，也充了一點小錢。當我第二次組隊下副本的時候，組隊認識了她，這兒就叫她小微吧。說實話，是我太傲了，認為充點錢打了個排行榜第 3 就天下無敵了。



隊裏讓他們不要掛機，好好打。還教他們如何過副本。不成熟的說了一句，我裝備好是我帶你們的。小微榜首句話就把我罵了，認為有點錢就了不起嗎，沒你照樣打，別認為你多兇猛。

有几率得到天龙八部包里面出现各种品质的伙伴

這句話也說醒了我，究竟虛擬世界，當你想居高臨下低頭看人的時候，發現別人站起來都比你巨大。盡管她花的錢不多，可是讓我對她產生了好感。開始我加小微好友，她總是回絕。唯一私聊和她抱歉，漸漸的她也就原諒我

了。



40

級以後我創建了一個宗派，約請她進入宗派。時不時的常常和她在遊戲裏談天。也不排除有一些別的人，包含故事裏的另一個主人公，此人叫撒旦。

除了我以外，他也常常伴隨小薇談天。我預想好的沖錢買戒指，收購一些簡單的資料。終於做成了戒指，可遲遲沒敢表達。本想第二天借著新副本的機會，向她求婚的。

當天我還很開心，想著向她表達的說辭。一切靜待明天。可是當我上線之後，不知道是我上的太晚，仍是有些話說的太晚。發現小薇現已和撒旦成婚了。

兩個人在幫派裏正甜蜜著。還要給我發喜糖。雖說是遊戲中，喜糖只是一句玩笑話。可是隨著這句話，我的心也碎了。臨走之前告訴她們一句，祝她們美好。

說起動物園你的榜首印象是什麼？獅子慵懶的曬著太陽、山君無聊的抓著蒼蠅，猴山上老猴給小猴整理著虱子。每次去都是隔著籠子遠遠看著那些萎靡不振的生命，動物園裏的動物也早就沒有了野性，過著終日窮極無聊的曬曬太陽，在籠子裏散步幾圈的日子。

《天龍八部 3D》同伴體系徹底改變了這種狀況，還動物野性，獅吼虎嘯驚天變，狡詐如狐閃電貂，神武英俊雙麒麟，日行百裏汗血馬。遊戲中的同伴體系讓玩家真正的具有猛獸，動物園中的獅子山君早已沒有了「牙齒」，可是遊戲中兇猛異常的獅虎一定會讓玩家想到它們在野外的姿態。

武俠主角動輒困絕領悟絕學，孤獨寂寞之情溢於言表。《天龍八部 3D》同伴相隨，領略少室山觀楓葉漂蕩，在靈鷲宮賞雪花飄動，厭惡了血腥風暴也能夠向同伴傾訴真情。就像現實相同，動物也有著自己的思想，對同伴的用心換來的會是同伴愈加賣力的戰鬥。

《天龍八部 3D》中多種坐騎的呈現，讓俠客在地圖中「急速前行」的同時享用路人的矚目。同時史詩珍獸的設計也會給你的俠客之路帶來少許迷幻色彩，在天龍八部中找到「同伴」的感覺並不是夢，更多史詩珍獸等你開掘。

在《天龍八部 3D》中開一個只屬於自己的動物園是，獅子的霸氣，山君的暴力，閃電貂的矯捷，想要「動物園」中的動物都有著自己的血性麼？《天龍八部 3D》會滿意玩家關於野獸的期盼。

